CATALOGUE INFORMATIQUE 1985

les meilleurs ouvrages

microprocesseurs
micro-ordinateurs
programmation
langages et systèmes
programmes et progiciels

ÉDITIONS RADIO
GROUPE S.E.C.F. PUBLICATIONS DENIS JACOB

TOUT SUR L'AMSTRAD ET LE COMMODORE 64 AVEC LES LIVRES MICRO-APPLICATION

AMSTRAD, OUVRE-TOI

130 pages, format 14,5×21, code 224

Ce livre constitue le meilleur point de départ pour les utilisateurs de l'Amstrad CPC 464, car il apporte les informations de base sur la mise en service, les connexions possibles et les rudiments nécessaires pour développer des programmes.

AMSTRAD CPC 464 - LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS

198 pages, format 14,5×21, code 222

Introduction complète au Basic de l'Amstrad CPC 464, ce livre permet d'apprendre facilement la programmation : instructions Basic, analyse des problèmes, algorythmes complexes... etc. De nombreux exemples de programmes illustrent les notions développées.

AMSTRAD CPC 464 PROGRAMMES BASIC

184 pages, format 14,5×21, code 223

Grâce à ce livre, offrez de super-programmes à votre Amstrad, et, notamment, un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte... etc. Tous les programmes sont prêts à être tapés, et abondamment commentés.

AMSTRAD CPC 464 TRUCS ET ASTUCES

278 pages, format 14,5×21, code 221

La structure hardware, le système d'exploitation, les tokens Basic, le dessin avec joystick, de nombreux programmes (gestion de fichiers complète, éditeur de son, générateur de caractères, etc...). Une mine de « trucs » pour les rois de l'astuce.

AMSTRAD - LES JEUX D'AVENTURE, COMMENT LES PROGRAMMER ?

184 pages, format 14,5×21, code 225

Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interpréteur, routines utilitaires et fichiers de jeux, ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous-même.

LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC

600 pages, format 14,5×21, code 226

Aide indispensable pour les programmeurs Basic et « must » absolu pour les programmeurs en assembleur, cet ouvrage de référence, très complet, révèle tous les secrets du CPC.

LE LANGAGE-MACHINE POUR L'AMSTRAD CPC

184 pages, format 14,5×21, code 229

Des bases de la programmation en langage-machine au mode de travail du processeur Z80 en passant par une description précise de ses instructions et des routines, tout est expliqué complètement, avec de nombreux exemples et programmes.

COMMODORE 64 : TRUCS ET ASTUCES - TOME 1

230 pages, format 14,5×21, code 218

Ce livre est l'outil d'apprentissage de la programmation avancée et de l'utilisation de pokes. Il contient de nombreuses routines utiles et beaucoup de programmes intéressants : graphismes en 3D, histogrammes, affectation de touches, etc.

COMMODORE 64 : TRUCS ET ASTUCES - TOME 2

230 pages, format 14,5×21, code 227

Suite du tome 1, ce livre va encore plus loin dans la pratique de la programmation avancée, en fournissant et en expliquant l'utilisation de nombreux « trucs et astuces » supplémentaires.

COMMODORE 64 : PEEKS et POKES

206 pages, format 14,5×21, code 213

Enfin un livre qui explique l'utilisation des peeks et des pokes, et leurs applications en fournissant aussi toutes les informations indispensables sur la structure du C64, le système d'exploitation, l'interpréteur, la page zéro,... etc.

LE LANGAGE-MACHINE DU COMMODORE 64 - TOME 1

260 pages, format 14,5×21, code 215

Ce livre est une introduction facile à la programmation en langage-machine et en assembleur du C64. Complet, avec beaucoup d'exemples, c'est l'auxiliaire naturel de votre C64.

LE LANGAGE-MACHINE DU COMMODORE 64 - TOME 2

260 pages, format 14,5×21, code 216

Ce livre est une introduction à la programmation professionnelle en langage-machine qui va de l'analyse des problèmes aux algorythmes en langage-machine. Il contient notamment tout ce qu'il faut savoir sur l'arithmétique à virgule flottante, et la programmation des interruptions.

COMMODORE 64 : LES JEUX D'AVENTURE, COMMENT LES PROGRAMMER ?

184 pages, format 14,5×21, code 211

Véritable clé du monde de l'aventure, ce livre fournit des programmes tout prêts à être tapés, mais aussi un système d'aventure complet : éditeur, interpréteurs, routines utilitaires et fichiers de jeux, ainsi qu'un générateur de programmes.

L'ANATOMIE DU COMMODORE 64

320 pages, format 14,5×21, code 217

Cet ouvrage de référence est indispensable aux utilisateurs chevronnés qui y trouveront tout sur les données techniques, le système d'exploitation et la programmation avancée, le listing de la ROM, les schémas originaux... etc.

COMMODORE 64 ET VIC 20 LE LIVRE DE L'IMPRIMANTE

286 pages, format 14,5×21, code 214

Recueil très riche de tous les trucs et astuces, de listings, de programmes et d'informations techniques, ce livre traite notamment des adresses secondaires, des connexions, des interfaces imprimante Centronics, V24, bus IEEE, du graphisme haute résolution, du hard-copy, etc., etc.

LE LIVRE DU LECTEUR DE CASSETTE 1530

180 pages, format 14,5×21, code 210

Tout ce qu'il faut savoir sur le lecteur de cassette 1530, avec en plus, un programme qui multiplie par 10 la vitesse d'accès, rendant le 1530 aussi performant que le lecteur de disquette 1541.

LE LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE 1541

280 pages, format 14,5×21, code 212

Enfin un livre qui explique l'utilisation du lecteur de disquette 1541, de la sauvegarde des programmes à l'accès au DOS, du stockage séquentiel des données à l'accès direct, etc. De plus, il contient de nombreux programmes utilitaires parfaitement commentés.

LE GRAPHISME DU COMMODORE 64

290 pages, format 14,5×21, code 219

Ce livre apporte aux programmeurs tout ce qu'il faut savoir sur les sprites, le graphisme haute résolution et multicouleurs, le graphisme 3D, le dessin assisté par ordinateur.

APPLE II - TRUCS ET ASTUCES

230 pages, format 14,5×21, code 220

Ce livre repose sur l'expérience acquise dans le travail avec les Apple II, IIe et IIc. On y trouvera les peeks et pokes intéressants, les bases de la programmation en assembleur, le graphisme couleur... etc.

DISTRIBUTION S. E. C. F.

Éditions Radio

9, RUE JACOB - 75006 PARIS
TEL. 329.63.70

DISQUETTES

LA DISQUETTE DES PROGRAMMES DU LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE 1541

Code 350

Cette disquette contient les 12 programmes du livre (notamment gestion d'adresses sur fichiers séquentiels, livre de compte sur fichiers relatifs, programmes de backup...). Elle est fournie avec un mode d'emploi.

LA DISQUETTE DU LIVRE DE L'IMPRIMANTE COMMODORE 64

Code 351

Possesseurs du livre de l'imprimante Commodore 64, si le temps vous manque pour taper tous les programmes du livre, cette disquette, fournie avec le mode d'emploi, vous sera fort précieuse.

LA DISQUETTE DU LIVRE TRUCS ET ASTUCES COMMODORE 64

Code 352

Tous les programmes du livre « Commodore 64 - Trucs et astuces - Tome 1 » sont sur cette disquette, fournie avec sa notice d'utilisation. Cela permettra à de nombreux utilisateurs d'éviter de perdre du temps à taper certains d'entre eux qui sont parfois assez longs.

2 - INDEX DES TITRES PAR CODE

Au-delà de la page 32, consultez notre catalogue général (envoi sur simple demande)

Code	Titre et auteur	page
1	Initiation au langage assembleur (Geoffrion et Lilen)	10
2	Répertoire mondial des amplificateurs opérationnels (Touret et Lilen)	59
3	25 appareils de mesure (Sorokine)	42
4	Pratique du Commodore 64 (Lilen)	13
5	90 applications optoélectroniques (Hédencourt et Lilen)	44
6	6502 - Programmation en langage assembleur (Leventhal)	32
7	Pratique des MS/DOS et PC/DOS (Lilen)	28
8	20 postes radio (Schreiber)	42
9	Montages circuits intégrés (Schreiber)	41
10	Répertoire mondial des transistors FET (Touret et Lilen)	59
11	Signaux et circuits électroniques (Œhmichen)	48
12	La radio et la TV ? mais c'est très simple ! (Aisberg)	35
13	Répertoire mondial des microprocesseurs (Touret et Lilen)	58
14	Le transistor ? mais c'est très simple ! (Aisberg)	35
15	Radio-tubes (Aisberg, Deschepper, Gaudillat)	60
16	La TV couleurs ? c'est presque simple ! (Aisberg et Doury)	34
17	Cours fondamental de logique électronique (Amato)	46
18	Basse fréquence, calculs, schémas (Amato)	54
21	Mathématiques pour électroniciens (Bertgoldt)	46
23	Papa, maman, l'ordinateur et moi (Raven)	5
24	Pratique de la construction électronique (Besson)	36
26	Technologie des composants électroniques, Tome 1 (Besson)	49
27	Technologie des composants électroniques, Tome 2 (Besson)	49
28	Pratique du Texas TI 99 - Niveau 2 (Bonnell et Sapet)	14
29	Cours élémentaire de TV moderne (Besson)	47
30	8080/8085 - Programmation en langage assembleur (Leventhal)	31
31	Sonorisation professionnelle (Besson)	54
33	Cours d'électricité pour électroniciens (Bleuler et Fajolle)	46
34	Cours fondamental de TV (Besson)	53
35	50 programmes ZX Spectrum (Bénard)	24
36	Initiation hi-fi (Chauvigny)	55
37	Pratique de l'Oric 1 (Lilen et Bénard)	13
38	10 enceintes acoustiques (Chauvigny)	56
39	Circuits de logique (Damaye)	50
41	Logique électronique (Damaye)	50
42	Z80 - Programmation en langage assembleur (Leventhal)	32
43	Réglage et dépannage des TV couleur (Dartevelle)	39
44	Techniques hi-fi (Dartevelle)	54
45	Comment régler et dépanner sa chaîne hi-fi (Dartevelle)	56
47	Pratique du CP/M (Lilen)	29
48	Pratique de la vidéo (Dartevelle)	53
50	Hi-fi - Montages pratiques (Dartevelle)	55
51	Technique - réglage - dépannage des TV à transistors (Dartevelle)	38
52	Initiation Basic (Lilen)	11
53	Interfaces pour microprocesseurs et micro-ordinateurs (Lilen)	8
54	Télé-tubes (Deschepper)	60
55	Répertoire mondial des circuits intégrés numériques (Touret et Lilen)	58
56	Liste des équivalences transistors, diodes, thyristors (Félétou)	61
57	Liste des équivalences circuits intégrés (Félétou)	61
58	Cours pratique d'informatique générale (Veber)	5
59	70 programmes ZX81 et ZX Spectrum (Sirven)	23
60	La pratique des antennes (Guilbert)	39
61	Technique de l'émission-réception sur ondes courtes (Guilbert)	42
63	100 applications des amplificateurs opérationnels (Lilen et Decès)	44
65	Pratique du TRS 80 (Lilen)	21
66	L'électronique des semiconducteurs en 15 leçons (Hafford)	34
67	Initiation aux micro-ordinateurs - Niveau 2 (Osborne)	7
68	Manuel de l'utilisateur du CBM 8001 (Procep)	20
70	Pratique du micro-ordinateur Alice (Lilen)	14
71	Mémoires pour microprocesseurs et micro-ordinateurs (Lilen)	8

INDEX DES TITRES PAR CODE - 3

Au-delà de la page 32, consultez notre catalogue général (envoi sur simple demande)

74 Initiation Pascal (Guillemot) 8
75 Circuits intégrés MOS et CMOS (Lilen) 50
76 Pratique du micro-ordinateur Adam (Lilen) 22
77 Pratique du Tandy MC 10 (Lilen) 14
78 Du microprocesseur au micro-ordinateur (Lilen) 7

79 Pratique du PC d'IBM - Volume 1 (Lilen) 21
80 Technique du magnétophone (Masscho) 56
81 Cours élémentaire d'électronique (Matoré) 34
82 L'ordinateur et l'informatique en 15 leçons (Morvan) 6
83 50 programmes Texas TI-99 (Bénard) 24

84 Créer et animer ses jeux vidéo ZX81 (Fantou) 23
85 Emploi rationnel des transistors (Œhmichen) 49
86 Emploi rationnel des circuits intégrés (Œhmichen) 48
87 L'électronique ?... rien de plus simple (Œhmichen) 35
88 Technologie des circuits imprimés (Œhmichen) 51

89 Transistors à effet de champ (Œhmichen) 51
90 Langage-machine sur ZX81 (Sirven) 23
91 100 montages à transistors (Potiron et Sorokine) 43
92 Comprendre les microprocesseurs en 15 leçons (Queyssac) 6
93 Pratique de l'Apple II (Lilen) 20

94 8086 - Programmation en langage assembleur (Geoffrion) 31
95 Guide mondial des semi-conducteurs (Schreiber) 61
96 Radio - TV - Transistors (Schreiber) 41
97 Réparation des récepteurs à transistors (Schreiber) 39
98 Pratique des oscilloscopes (Becker et Réghinot) 51

100 Le dépannage TV simple (Six) 36
102 Pratique de l'Oric-Atmos (Lilen et Bénard) 13
103 TV dépannage - tome 2 (Sorokine) 40
104 TV dépannage - tome 3 (Sorokine) 40
105 200 montages électroniques simples (Sorokine) 43

107 Pannes TV (Sorokine) 38
110 Schémathèque 78 (Sorokine) 40
111 Schémathèque 79 (Sorokine) 40
112 Dépannage des radiorécepteurs (Sorokine) 38
113 Alimentations électroniques (Damaye et Gagne) 47

114 Pratique de la hi-fi (Dartevelle) 55
115 Répertoire mondial des transistors (Touret et Lilen) 59
117 Petits montages d'électronique pratique (Perlor-Radio) 64
118 Radiocommande pratique (Perlor-Radio) 64
119 Pratique des transistors (Perlor-Radio) 64

120 Les appareils de mesure en électronique (Perlor-Radio) 64
122 Pratique des montages radio-électroniques (Perlor-Radio) 64
123 L'électronique à votre service (Perlor-Radio) 64
125 Guide pratique radioélectronique (Perlor-Radio) 64
126 Mécano-électronique (Perlor-Radio) 64

128 6800 - Programmation en langage assembleur (Leventhal) 32
129 Circuits intégrés TV (Schreiber) 58
130 Manuel de l'utilisateur Apple II (Poole) 19
131 Initiation aux micro-ordinateurs - Niveau 1 (Osborne) 5
132 Comprendre la micro-informatique (Hachette) 26

133 Pratique des micro-ordinateurs (Hachette) 26
134 Microprocessors and memories (Thomson Composants) 64
135 Circuits intégrés et linéaires professionnels (Thomson Composants) 64
136 Circuits intégrés pour biens de consommation (Thomson Composants) 64
137 Manuel de programmation EF 6800 (Thomson Composants) 64

138 Manuel de programmation EF 6805 (Thomson Composants) 64
139 Manuel de programmation EF 68000 (Thomson Composants) 64
140 Manuel de programmation EF 6809 (Thomson Composants) 64
156 Pratique de dBase III (Lilen) 28
158 Initiation Basic Niveau 2 : programmation structurée (Crochet et Vilain) 11

4 - INDEX DES TITRES PAR CODE

Au-delà de la page 32, consultez notre catalogue général (envoi sur simple demande)

159 70 programmes Basic (Poole et Borchers) 24
160 Pratique du TO 7/70 - Niveau 1 (Lilen) 17
161 Pratique du TO 7/70 - Niveau 2 (Lilen) 17
162 Pratique des Apple, volume 1 (Lilen) 19
163 5 progiciels sur Apple IIe, IIc (Lilen) 29

164 Micros et métiers (S. Raven) 7
165 Pratique des ordinateurs personnels IBM, vol. 2 (Lilen) 21
166 Dictionnaire - Lexique micro-informatique (Fantou) 8
167 50 programmes en assembleur sur TO7/70 (Geoffrion et Weiss) 17
168 50 programmes en assembleur sur MO5 (Geoffrion et Weiss) 16

170 Pratique du ZX Spectrum (Lilen) 22
171 Cours pratique d'électronique (Réghinot et Pianezzi) 47
172 Sécurité et alarmes (C. Morvan) 44
173 Magnétoscopes à cassettes (Dartevelle) 53
175 L'ordinateur personnel - Guide pratique (Lilen) 6

176 Pratiquez l'électronique en 15 leçons (Soelberg et Sorokine) 36
177 Schémathèque 80 (Sorokine) 40
178 Pratique de la CB (Dartevelle) 41
179 70 programmes Basic sur IBM PC (Poole et Borchers) 25
180 Pratique du MO 5 - Niveau 1 (Lilen) 16

181 Pratique du MO 5 - Niveau 2 (Lilen) 16
182 70 programmes Basic sur TRS 80 (Poole et Borchers) 25
183 70 programmes Basic sur Apple II (Poole et Borchers) 25
184 70 programmes Basic sur PET/CBM (Poole et Borchers) 26
185 Pratique du Texas TI-99 - Niveau 1 (Lilen et Bouton) 14

186 Pratique du ZX 81 (Lilen) 22
187 Pratique des Apple, vol. 2 (Andrieux et Creuset) 19
188 Pratique de Word (Lilen) 29
189 Initiation aux fichiers Basic (Bénard) 11
190 Pratique du Rainbow 100 (Lilen) 20

191 Guide des logiciels pour micro-ordinateurs sous MS/DOS - PC/DOS (Publications GRD) . 28
192 Guide des logiciels sur Commodore (Publications GRD) 28
193 Guide des logiciels sur Micral (Publications GRD) 28
194 Guide des logiciels pour micro-ordinateurs 16 bits (Publications GRD) 28
195 Guide des logiciels pour micro-ordinateurs sous CP/M (Publications GRD) 28

210 Commodore 64 et Vic 20/Le livre du lecteur de cassette (Micro-Application) .... 2e de couv.
211 Commodore 64/Les jeux d'aventure. Comment les programmer (Micro-Application) .... 2e de couv.
212 Vic/Le livre du lecteur de disquette 1541 (Micro-Application) .... 2e de couv.
213 Commodore 64/Peeks et pokes (Micro-Application) .... 2e de couv.
214 Commodore 64 et Vic 20/Le livre de l'imprimante (Micro-Application) .... 2e de couv.

215 Le langage-machine du Commodore 64 - Tome 1 (Micro-Application) .... 2e de couv.
216 Le langage-machine du Commodore 64 - Tome 2 (Micro-Application) .... 2e de couv.
217 L'anatomie du Commodore 64 (Micro-Application) .... 2e de couv.
218 Commodore 64/Trucs et astuces (Micro-Application) .... 2e de couv.
219 Le graphisme du Commodore 64 (Micro-Application) .... 2e de couv.

220 Apple II/Trucs et astuces (Micro-Application) .... 2e de couv.
221 Amstrad CPC 464/Trucs et astuces (Micro-Application) .... 2e de couv.
222 Amstrad/Le Basic au bout des doigts (Micro-Application) .... 2e de couv.
223 Amstrad/Programmes Basic (Micro-Application) .... 2e de couv.
224 Amstrad, ouvre-toi (Micro-Application) .... 2e de couv.

225 Amstrad/Les jeux d'aventure, comment les programmer (Micro-Application) .... 2e de couv.
226 La bible du programmeur de l'Amstrad CPC 464 (Micro-Application) .... 2e de couv.
227 Commodore 64/Trucs et astuces - tome 2 (Micro-Application) .... 2e de couv.
228 Le langage-machine de l'Amstrad (Micro-Application) .... 2e de couv.
301 Cassette des programmes en assembleur sur TO7/70 (Geoffrion et Weiss) 17

303 Cassette des programmes en assembleur sur MO5 (Geoffrion et Weiss) 16
350 Disquette : les programmes du livre du 1541 (Micro-Application) .... 2e de couv.
351 La disquette du livre de l'imprimante Vic et Commodore 64 (Micro-Application) .... 2e de couv.
352 La disquette du livre Trucs et astuces sur Commodore 64 (Micro-Application) .... 2e de couv.

S. Raven

PAPA, MAMAN, L'ORDINATEUR ET MOI

192 pages, format 16×24, code 23

Ce livre, de conception très originale, conte l'histoire humoristique (et réaliste) d'une famille aux prises avec un micro-ordinateur. Il prend le lecteur par surprise, le fait rire et lui fait assimiler à son insu tout ce qu'il faut savoir de l'informatique pour choisir, programmer et utiliser un ordinateur. Au fil de l'histoire, l'auteur montre les pièges qui guettent le débutant, décortique le clavier, les écrans, les disquettes et l'unité centrale et nous entraîne très progressivement dans la programmation. Le roman se termine sur la réalisation d'un programme de gestion des fichiers d'une bibliothèque. Un ouvrage terriblement pédagogique !

NOUVEAU !

G. Veber

COURS PRATIQUE D'INFORMATIQUE GENERALE

288 pages, format 16×24, code 58

Issu d'une expérience de formation et d'un contact permanent avec les utilisateurs, ce livre contient les bases nécessaires et suffisantes pour comprendre et bien utiliser l'outil informatique. Il répond en particulier aux questions relatives au choix, à l'utilisation et au fonctionnement des matériels.

Extrait de la table des matières : *L'informatique pour qui ? pourquoi ? comment ? - Classification des applications - Mini ou micro-ordinateur ? (les choix, la bureautique) - L'information (représentation, codage, traitement) - Organisation générale : la structure, les périphériques.*

A. Osborne

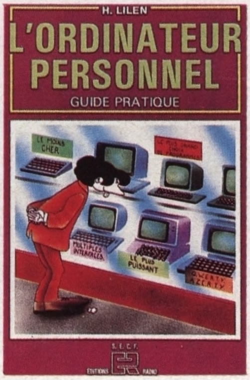
INITIATION AUX MICRO-ORDINATEURS, Niveau 1

304 pages, format 14×20, code 131

Extrêmement progressif, cet ouvrage explique minutieusement, pas à pas, la constitution d'un système à micro-ordinateur (unité centrale, mémoire et périphérique), son utilisation et les caractéristiques de ses différents composants. L'auteur traite ensuite les notions fondamentales (nombres, systèmes de numération, logiques, codes...), les langages de programmation et le fonctionnement du système. Un livre sur les micro-ordinateurs pour apprendre à les exploiter ou à les utiliser sans avoir de connaissance particulière.

Extrait de la table des matières : *Système à micro-ordinateur, enregistrements et fichiers - Comment utiliser un micro-ordinateur et suivre ses progrès - Les composants d'un système à micro-ordinateurs - Les notions fondamentales - L'intérieur d'un micro-ordinateur - Rassembler le tout.*

6 - INFORMATIQUE

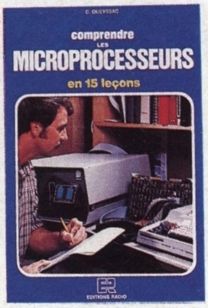


H. Lilen

L'ORDINATEUR PERSONNEL GUIDE PRATIQUE

160 pages, format 16×24, code 175

A partir d'un panorama des utilisations du micro-ordinateur, l'auteur décrit, à l'usage des profanes et de façon très claire, comment se présente une telle machine, quelles sont les fonctions d'un programme, comment choisir l'un et l'autre, puis présente les plus importants des micro-ordinateurs actuellement commercialisés, tant familiaux que professionnels.
Cet indispensable livre d'initiation constitue une version totalement revue et remise à jour de notre ouvrage : « L'ordinateur personnel en 15 leçons ».



D. Queyssac

COMPRENDRE LES MICROPROCESSEURS EN 15 LEÇONS

160 pages, format 14×20, code 92

Le microprocesseur est le plus important développement de l'électronique au cours de la dernière décennie mais aussi, par ses applications, une véritable révolution dans tous les domaines d'activité.
Ce livre contient ce qu'il faut pour accéder très rapidement à ces nouvelles techniques et, par la suite, pouvoir comprendre les multiples spécifications publiées par les constructeurs.

Extrait de la table des matières : *Qu'est-ce qu'un microprocesseur ? - Conception d'un système de microprocesseur de base - Le matériel - Techniques des entrées/sorties - Comment résoudre un problème entrée/sortie - Programmation des microprocesseurs - Modes d'adressages - Outils de support logiciel - Langages - Techniques de programmation.*

P. Morvan

L'ORDINATEUR ET L'INFORMATIQUE EN 15 LEÇONS

224 pages, format 14×20, code 82

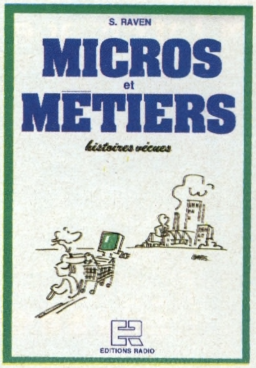
Tout le monde est concerné par l'informatique, chacun d'entre nous doit donc pouvoir la comprendre et accéder à ses techniques. Avec ses collaborateurs, Pierre Morvan vous apporte d'une manière simple les connaissances nécessaires et suffisantes pour dominer cette fameuse informatique et devenir des utilisateurs de l'ordinateur et non des utilisés.

Extrait de la table des matières : *L'information - Les supports - Accès à l'ordinateur - Sortie des résultats - Edition graphique des résultats - L'ordinateur, les périphériques - Temps partagé - Multiprogrammation - Transmission des informations et des résultats - Les terminaux.*

NOUVEAU !

S. Raven

MICROS ET METIERS
Histoires vécues
128 pages, format 17×24, code 164



Conçu à partir d'expériences réelles, vécues, rédigé de façon simple, dialogué, illustré de nombreux dessins amusants, riche d'informations et d'anecdotes significatives, ce livre est destiné à ceux qui, dans leur métier, leur entreprise, s'apprêtent à vivre les difficultés et les agréments de la « micro ». Il leur permet de se familiariser à l'avance avec les obstacles qu'ils devront surmonter ou éviter. A l'heure du choix, ce livre est une nécessité, mais aussi, vous en jugerez, un véritable plaisir auquel s'ajoutent les malicieuses illustrations de GABS.

H. Lilen

DU MICROPROCESSEUR AU MICRO-ORDINATEUR
5e édition entièrement revue, 352 pages, format 16×24, code 78

Ce livre présente les microprocesseurs, en analyse les caractéristiques, montre leur emploi avec d'autres circuits intégrés, allant jusqu'à la réalisation du micro-ordinateur, et présente les notions de base de la programmation.

Extrait de la table des matières : *Le système informatique, le micro-ordinateur et le microprocesseur - Les circuits intégrés - Les opérations arithmétiques et logiques - Les mémoires - Fonctionnement de l'unité centrale - Séquencement câblé et microprogrammation - Les entrées-sorties - les stratégies d'échanges - Architecture des microprocesseurs et des micro-ordinateurs - Les langages de programmation - Les microprocesseurs commercialisés et l'évolution - Applications.*

A. Osborne

INITIATION AUX MICRO-ORDINATEURS, Niveau 2
488 pages, format 16×24, code 67

L'auteur analyse en détail et de façon très progressive la partie interne d'un micro-ordinateur (mémoire et son contenu ; unité centrale de traitement), les entrées/sorties, les différents types d'accès à la mémoire, les modes de transfert de données, la programmation, les instructions. Enfin, l'ouvrage est complété par deux index, l'un en français, l'autre en anglais.

Extrait de la table des matières : *Microprocesseurs et micro-ordinateurs - Quelques principes fondamentaux - Réalisation d'un microprocesseur : sa mémoire et son contenu, l'unité centrale de traitement, logique extérieure à l'unité de traitement - Programmation des micro-ordinateurs, répertoire d'instructions, codes de caractères, équivalence hexadécimal/binaire/ASCII, équivalence hexadécimal/binaire/EBCDIC, etc.*

8 - INFORMATIQUE

H. Lilen

INTERFACES POUR MICROPROCESSEURS ET MICRO-ORDINATEURS

2e édition, format 16×24, code 53

Ce livre passe en revue tous les modes essentiels de liaison aux périphériques et aux systèmes de communication. Il étudie les liaisons série et parallèle, les modes synchrones et asynchrones, les normes (RS 232, V.24...), les bus normalisés et le IEEE-488, l'utilisation du téléphone, les modems, les principes des réseaux locaux et publics, la conversion analogique-numérique et numérique-analogique, etc.

Extrait de la table des matières : *Principes et structures des liaisons - Liaisons en parallèle - Liaison série asynchrone - Liaisons synchrones - Normes - Bus - HP-IB (IEEE-488) et HP-IL - Détection et correction d'erreurs - Interfaçage avec le monde analogique - Le téléphone - Modulations numériques MIC et delta - Codes binaires - Réseaux - Protocoles - Vidéotexte - Transmission par fibres optiques - Organismes compétents.*

H. Lilen

MEMOIRES POUR MICROPROCESSEURS ET MICRO-ORDINATEURS

160 pages, format 16×24, code 71

Toute la gamme des mémoires intégrées et des supports magnétiques (disquettes, disques et bandes pour micro-informatique), avec leurs caractéristiques, leurs particularités et la signification de leurs sigles souvent obscurs. L'auteur explique leur fonctionnement et montre leurs multiples applications, schémas pratiques à l'appui.

Extrait de la table des matières : *Introduction aux mémoires - Caractéristiques communes aux mémoires intégrées - Les mémoires vives intégrées : les RAM - Les mémoires mortes en circuits intégrés : ROM, PROM, EPROM, E2 PROM - Les mémoires à bulles magnétiques - Disques et cassettes magnétiques - Autres types de mémoires.*

NOUVEAU !

Hélène Chuquet - Jean-Claude Fantou

DICTIONNAIRE LEXIQUE MICRO-INFORMATIQUE

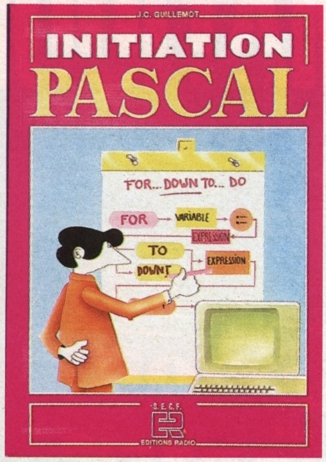
format 17×24, code 166

A la fois dictionnaire et lexique, cet ouvrage original comporte plus de 4 000 termes anglais et français de micro-informatique regroupés en une liste unique. Il procure à l'utilisateur un accès rapide à l'information recherchée, qu'il s'agisse d'identifier les termes recommandés par les commissions officielles de terminologie ou ceux acceptés par l'usage, ou encore de connaître leur définition, leur équivalent anglais, ainsi que l'équivalent français des termes anglais, franglais ou de jargon de métier.

LES SUCCÈS DE LA MICRO-INFORMATIQUE

S. E. C. F.

Editions Radio



NOUVEAU !

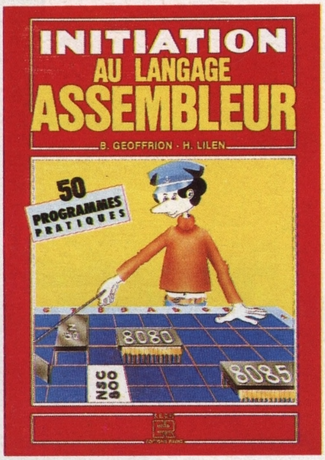
J.-C. Guillemot

INITIATION PASCAL

224 pages, format 21 × 29,7, code 74

Le présent ouvrage s'est appuyé sur le Pascal USCD tout en respectant au mieux les spécifications des normes établies par le projet SOL, c'est-à-dire en ne prenant pratiquement pas en compte les extensions du compilateur concerné. Chaque point du langage fait l'objet d'un développement accompagné d'un diagramme de syntaxe et est illustré par des exemples. Les chapitres sont tous terminés par des exercices afin que le lecteur puisse vérifier ses connaissances.

Extrait de la table des matières : *Eléments de base - Déclarations - Instructions - Tableaux - Enregistrement ou article - Fichier - Ensemble - Procédures et fonctions - Pointeurs et variables dynamiques...*



NOUVEAU !

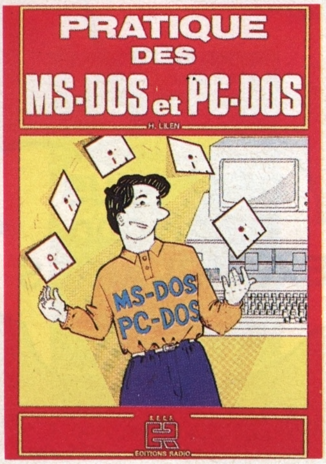
B. Geoffrion - H. Lilen

INITIATION AU LANGAGE ASSEMBLEUR AVEC 50 PROGRAMMES

192 pages, format 21 × 29,7, code 1

Ce livre vous enseigne comment programmer en assembleur au travers d'une cinquantaine d'exercices-programmes de difficulté graduée. Il s'appuie sur la famille des microprocesseurs 8080 ; 8085 ; Z80 ; MCS 800 ; etc. Il vous permettra d'aborder la programmation en assembleur aussi bien sur des micro-ordinateurs industriels, que sur des machines standards de bureau.

Extrait de la table des matières : *Conversions BCD, hexadécimale et diverses - Adressage et chargement de tables - Temporisations - Usage des interruptions - Utilisation de périphériques - Entrées-sorties série et parallèle - Algorithmes de tri - Conversion analogique-numérique et numérique-analogique - Applications : création d'une horloge 24 h, d'un chenillard, etc. - Création de valeurs pseudo-aléatoires - Jeux : Nim, Marienbad, Master Mind,... - Etc.*



NOUVEAU !

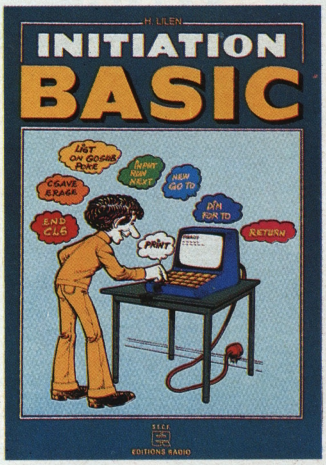
H. Lilen

PRATIQUE DES PC/DOS ET MS/DOS

144 pages, format 21 × 29,7, code 7

Ce livre couvre tous les aspects des MS/DOS et PC/DOS jusqu'à ses versions 2.00 et le lecteur y trouvera tout ce qui est fondamental et qu'il doit absolument savoir. L'auteur le fait progresser pas à pas à l'aide d'exemples qu'il a fait « tourner » sur IBM PC.

Extrait de la table des matières : *Mise en service du DOS national - Le répertoire (DIR) - La copie des disquettes - L'imprimante - Les commandes internes - Les chemins du répertoire - L'éditeur de lignes - Le DOS 2.00 par rapport aux versions précédentes.*



H. Lilen

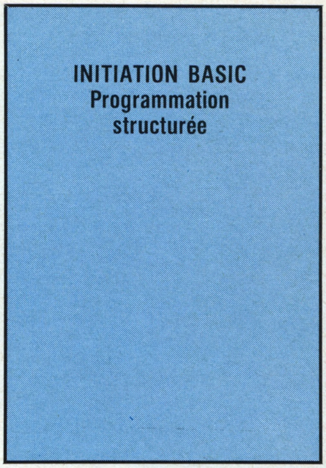
INITIATION BASIC
176 pages, format 21 x 29,7, code 52

Le Basic ?... Mais c'est très simple ! Ce livre vous en convaincra comme il a déjà convaincu les dizaines de milliers de lecteurs qui en ont fait le « bestseller » de la micro-informatique. Les commandes et les instructions y sont étudiées à l'aide d'exemples de programmes fournis systématiquement avec le résultat de leur action. Tout y est étudié : style, exemples, commentaires, présentation, pour réduire l'effort d'assimilation au strict minimum.

Extrait de la table des matières : *Modes, règles de syntaxe, corrections - Boucles - Déclaration et lecture de données - Nombres - Multibranchements - Mises en pages - Sous-programmes - Listes et tableaux - Logique et mathématiques - Index des mots clés...*

NOUVEAU !

F. Crochet et D. Vilain

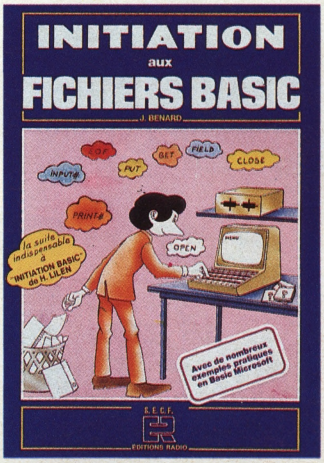


INITIATION BASIC - PROGRAMMATION STRUCTUREE
240 pages, format 21 x 29,7, code 158

Ce livre vous permet de réaliser des programmes clairs et efficaces, dignes de professionnels. Il commence par vous montrer comment, pour chaque application aussi complexe soit-elle, définir les données et les traitements puis traduire son fonctionnement sous une forme graphique indépendante du langage de programmation. Cette représentation originale, véritable synoptique de l'application, accessible à tous même aux débutants, vous permet de réaliser des programmes parfaitement structurés. Les auteurs vous montrent ensuite, à titre d'exemple, comment traduire cette représentation en un programme Basic, à l'aide de nombreux exemples. Ils consacrent une grande partie de l'ouvrage à la gestion des fichiers Basic à accès séquentiel direct ou séquentiel indexé.
Une méthode efficace, facile à adapter aux différents langages de programmation et à la portée de tous pour bien programmer les applications de tous niveaux.

NOUVEAU !

J. Bénard



INITIATION AUX FICHIERS BASIC
160 pages, format 21 x 29,7, code 189

Avec ce livre, vous découvrirez progressivement le « mécanisme » de la constitution d'un fichier en Basic Microsoft, puis de son exploitation. L'auteur, à l'aide d'exemples concrets, vous fait explorer successivement les fichiers en mémoire interne, à accès séquentiel et à accès direct, en évitant les écueils les plus courants, principale cause de perte de temps.

Extrait de la table des matières : *Fichiers en mémoire interne : manipulation, recherche - A accès séquentiel : création, visualisation, modifications - A accès direct : création, recherche, ajout, classement, fichier annexe, mise à jour - Lexique des instructions - Programmes d'intérêt général.*

H. LILEN
PRATIQUE du micro-ordinateur Alice
Méthode progressive avec 26 programmes
S.E.C.F. EDITIONS RADIO
H. LILEN
PRATIQUE de IBM PC Volume 1
comment le PROGRAMMER en BASIC
EDITIONS RADIO
PRATIQUE du ZX Spectrum
H. LILEN
H. LILEN
PRATIQUE du COMMODORE 64
ET DU PORTABLE S/DX-64
S.E.C.F. EDITIONS RADIO
PRATIQUE de l'APPLE II
H. LILEN
S.E.C.F. EDITIONS RADIO
PRATIQUE des SINCLAIR ZX 81 et TIMEX SINCLAIR T/S 1000
H. LILEN
S.E.C.F. EDITIONS RADIO
H. LILEN
PRATIQUE du micro-ordinateur Tandy-MC-10
PRATIQUE de l'ORIC-1
PRATIQUE de ordinateur personnel AINBOW 100

PRATIQUE

NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DU COMMODORE 64

176 pages, format 21 x 29,7, code 4

Ce livre va vous le faire découvrir. Il suppose, au préalable, que vous êtes totalement profane, que vous n'entendez rien à l'informatique, à la programmation ou au Basic, et que la seule évocation de ces thèmes suffit peut-être à vous mettre dans l'angoisse. Les chapitres que vous allez découvrir ont été écrits pour vous.
Très progressif et très didactique, ce livre est illustré de très nombreux exemples et programmes parfaitement expliqués et commentés, jusque dans leurs conclusions. Ce sera le guide le plus sûr qui vous donnera accès à un monde nouveau que l'on ne peut plus ignorer.

NOUVEAU !

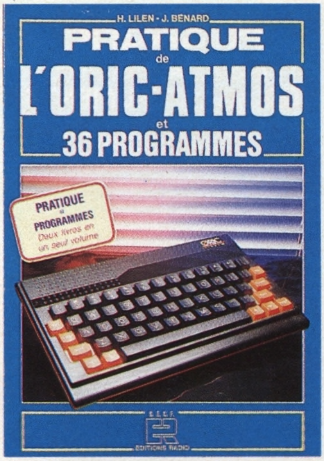
H. Lilen - J. Bénard

PRATIQUE DE L'ORIC-ATMOS ET 36 PROGRAMMES

224 pages, format 21 x 29,7, code 102

Ce livre est destiné à vous en présenter l'usage et vise un double objectif :
- Vous expliquer la programmation dans ce langage qu'on appelle le Basic et ce, à l'aide d'une infinité d'exemples pratiques.
- Vous proposer toute une série de programmes d'applications qui vous serviront à maîtriser parfaitement l'outil informatique.

Très progressif et écrit dans une langue simple, ce livre est aussi l'un des plus didactiques qui soient. Il ne demande au lecteur aucune connaissance préalable en informatique et est destiné à tous les publics.



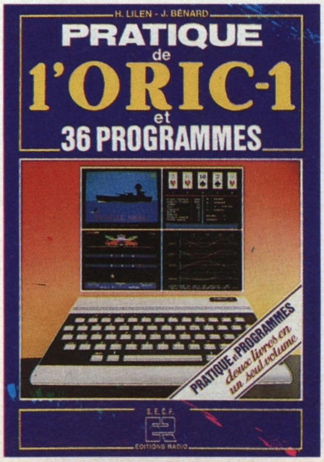
H. Lilen et J. Bénard

PRATIQUE DE L'ORIC-1 ET 36 PROGRAMMES

224 pages, format 21 x 29,7, code 37

Micro-ordinateur familial par excellence, l'Oric-1 connaît un succès « explosif ». Ce livre est destiné à vous en présenter l'usage et vise un double objectif :
- Vous expliquer la programmation dans ce langage qu'on appelle le Basic et ce, à l'aide d'une infinité d'exemples pratiques.
- Vous proposer toute une série de programmes d'applications qui vous serviront à maîtriser parfaitement l'outil informatique.

Très progressif et écrit dans une langue simple, ce livre est aussi l'un des plus didactiques qui soient. Il ne demande au lecteur aucune connaissance préalable en informatique et est destiné à tous les publics.



14 - INFORMATIQUE

H. Lilen - M. Bouton

PRATIQUE DE L'ORDINATEUR FAMILIAL TEXAS INSTRUMENTS - Niveau 1

144 pages, format 21 x 29,7, code 185

On attend beaucoup de l'ordinateur familial, dont les fonctions éducatives vont assurer la plus large diffusion. Celui de Texas Instruments est probablement le premier à avoir été conçu dans ce but. Avec ce livre, le lecteur pourra faire connaissance avec cette machine, apprendre à l'utiliser et à la programmer, et apprécier ses vastes possibilités, tant graphiques que sonores. On verra aussi qu'outre l'enseignement, il peut servir à des fonctions de gestion, par exemple, tant familiales que professionnelles, et aussi aux jeux (dont la variété actuelle n'a d'égale que l'intérêt, pour tous les âges). Ce livre est conçu selon les méthodes pédagogiques qui ont fait le succès de cette collection.

B. Bonnell - C. Sapet

PRATIQUE DE L'ORDINATEUR FAMILIAL TEXAS INSTRUMENTS - Niveau 2

160 pages, format 21 x 29,7, code 28

Complément de « Pratique de l'Ordinateur Familial Texas Instruments niveau 1 » de H. Lilen et M. Bouton, cet ouvrage s'adresse au lecteur initié à la programmation en TI Basic qui désire approfondir ses connaissances. Il s'organise autour de 40 programmes — exemples pratiques — qui illustrent les instructions et les méthodes présentées, notamment l'utilisation des périphériques, ainsi que du Basic étendu.

H. Lilen

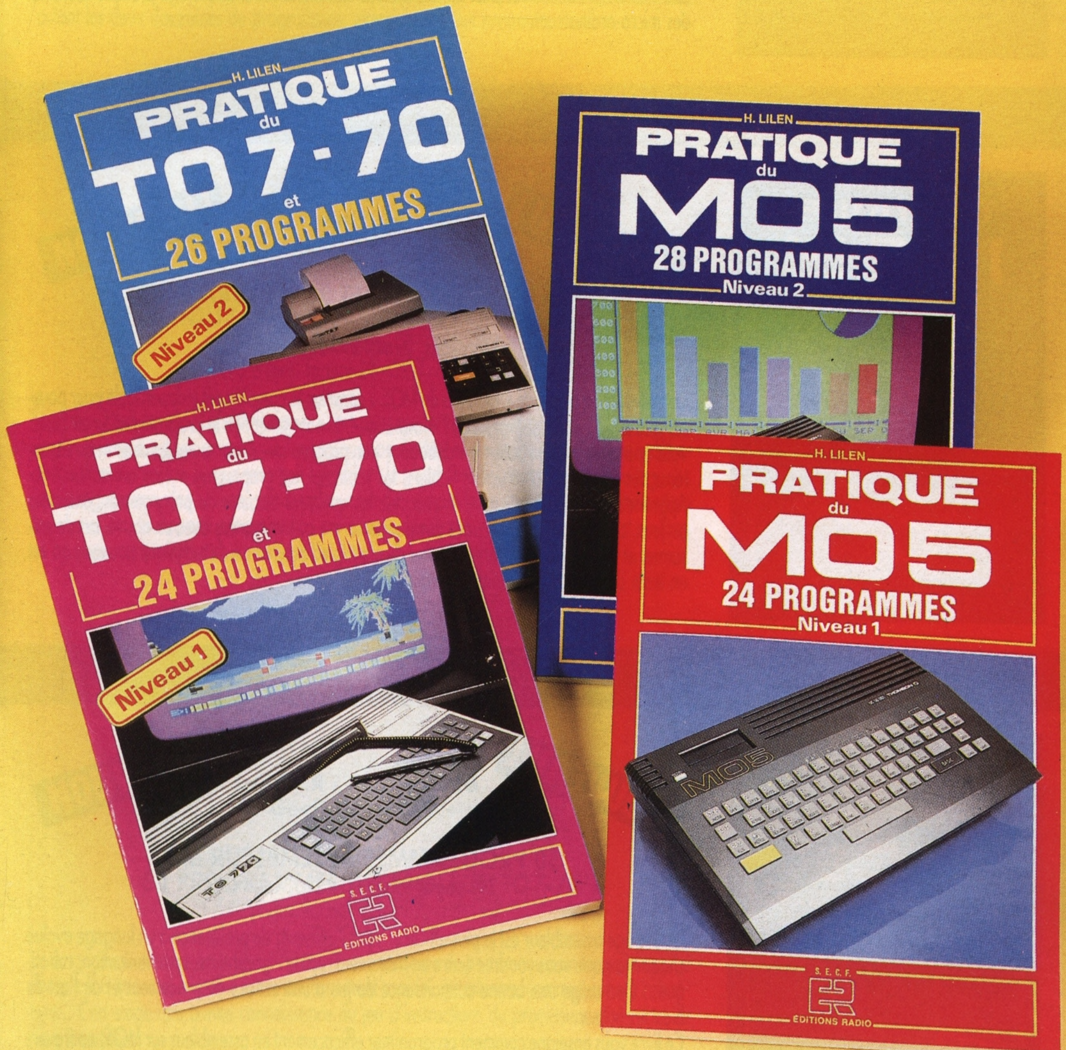
PRATIQUE DU MICRO-ORDINATEUR ALICE

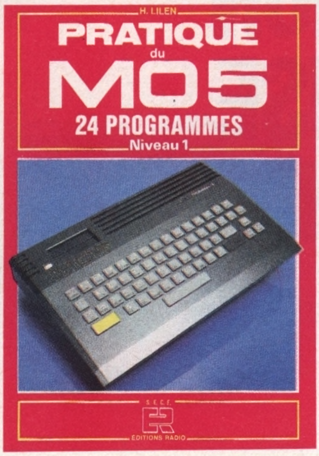
160 pages, format 21 x 29,7, code 70

Entrez, vous aussi, dans ce monde merveilleux que vous ouvre l'informatique. Grâce à ce livre, passez de l'autre côté du miroir et apprenez tout ce que vous devez savoir pour mettre votre micro-ordinateur à votre service.

Ce livre vous montre comment, dans un langage simple et accessible à tous ; il est abondamment illustré d'exemples pratiques totalement développés, avec leurs résultats, et clairement commentés. Ce sera votre guide le plus sûr.

DE L'INITIATION A LA MAÎTRISE DES "MICROS" THOMSON





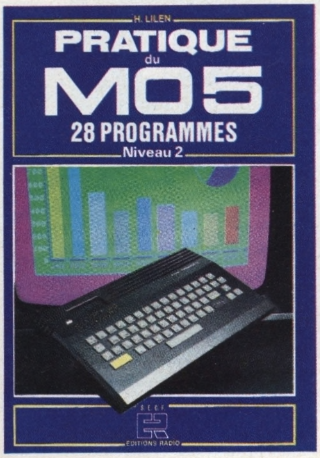
NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DU MO5 ET 24 PROGRAMMES
Niveau 1

192 pages, format 21×29,7, code 180

Le MO5 est l'outil qui donnera aux débutants la possibilité de s'initier à l'informatique. Très progressivement, ce livre leur apprend l'art et la manière de l'utiliser. Vous saurez comment fonctionne ce micro-ordinateur, vous apprendrez à le programmer en Basic, à exploiter les logiciels du commerce en cartouche ou cassette, en un mot, tout ce qu'il faut savoir lorsqu'on veut acquérir un MO5.
Laissez-vous guider par la pédagogie exemplaire de cet ouvrage, et exécutez ses programmes abondamment commentés pour concrétiser vos connaissances et acquérir la pratique courante des micro-ordinateurs.



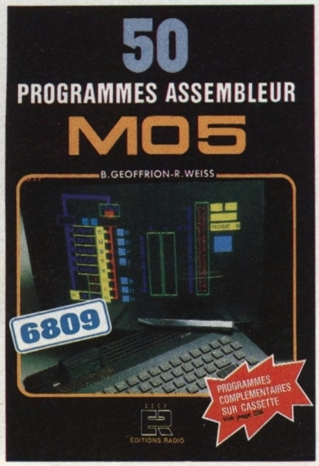
NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DU MO5 ET 28 PROGRAMMES
Niveau 2

176 pages, format 21×29,7, code 181

Cette deuxième partie de « Pratique du MO5 » constitue le complément indispensable pour pousser plus à fond votre approche de l'informatique, et notamment de la programmation en Basic. vous apprendrez entre autres à « déboguer » un programme, à manipuler les chaînes de caractères, les sous-programmes, les fichiers, les tableaux, les graphismes et leur animation.
Apprenez en vous divertissant, et exécutez les quelques dizaines de programmes, exercices ou jeux, qu'il vous propose : vous développerez vos connaissances avec un nouvel art de raisonner et vous vous préparerez à entrer de plain-pied dans ce mode technique nouveau qu'est en train de créer la micro-informatique.



NOUVEAU !

B. Geoffrion - R. Weiss

50 PROGRAMMES ASSEMBLEUR MO5

240 pages, format 21×29,7, code 168

Le langage assembleur est le plus efficace. Vous l'utiliserez de préférence à un langage évolué chaque fois que vous voudrez écrire un traitement rapide : graphisme, communication, robotique... Ceci exige une bonne connaissance du jeu d'instructions du processeur et de l'art de bien les utiliser.
Ce livre vous enseigne comment programmer efficacement en assembleur sur MO5, au travers d'une cinquantaine d'exercices types de difficultés croissantes.
Chaque cas est accompagné d'explications détaillées et d'un programme commenté.

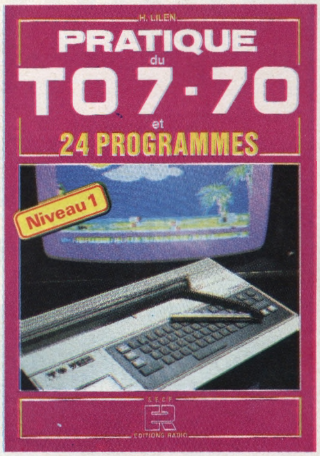
Cassette de programmes complémentaires sur MO5 code 303

NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DU TO7-70 ET 24 PROGRAMMES
Niveau 1
192 pages, format 21 x 29,7, code 160

Ce livre a été écrit pour vous initier à l'usage des micro-ordinateurs et apprendre à les mettre à votre service pour toutes sortes d'applications, le TO7-70 constituant un instrument quasi idéal pour démystifier la micro-informatique. Cet ouvrage s'adresse donc aux tout débutants, et leur explique tout ce qu'il faut savoir pour exploiter ce micro-ordinateur : en quoi consiste une telle machine, comment on la connecte et on la met en marche, comment on exploite des programmes tout faits (jeux, enseignement, petite gestion familiale), en cartouche ou en cassette, et comment on la programme en Basic. Vérifiez et exploitez vos nouvelles connaissances en exécutant les deux douzaines de programmes, exercices ou jeux proposés.



NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DU TO7-70 ET 24 PROGRAMMES
Niveau 2
176 pages, format 21 x 29,7, code 161

Suite de « Pratique du TO7-70 niveau 1 », cet ouvrage développe les notions de Basic acquises, les généralise et vous explique les règles importantes, et en particulier, l'art de « déboguer » un programme. Il vous enseigne également le traitement des tableaux, des chaînes, des sous-programmes, des fichiers, comment on crée des « modules » graphiques et comment on les anime, etc. Grâce aux programmes, exercices ou jeux que vous découvrirez tout au long de ce livre, vous acquerrez la maîtrise du Basic.

NOUVEAU !

B. Geoffrion - R. Weiss

50 PROGRAMMES ASSEMBLEUR TO7-70
240 pages, format 21 x 29,7, code 167

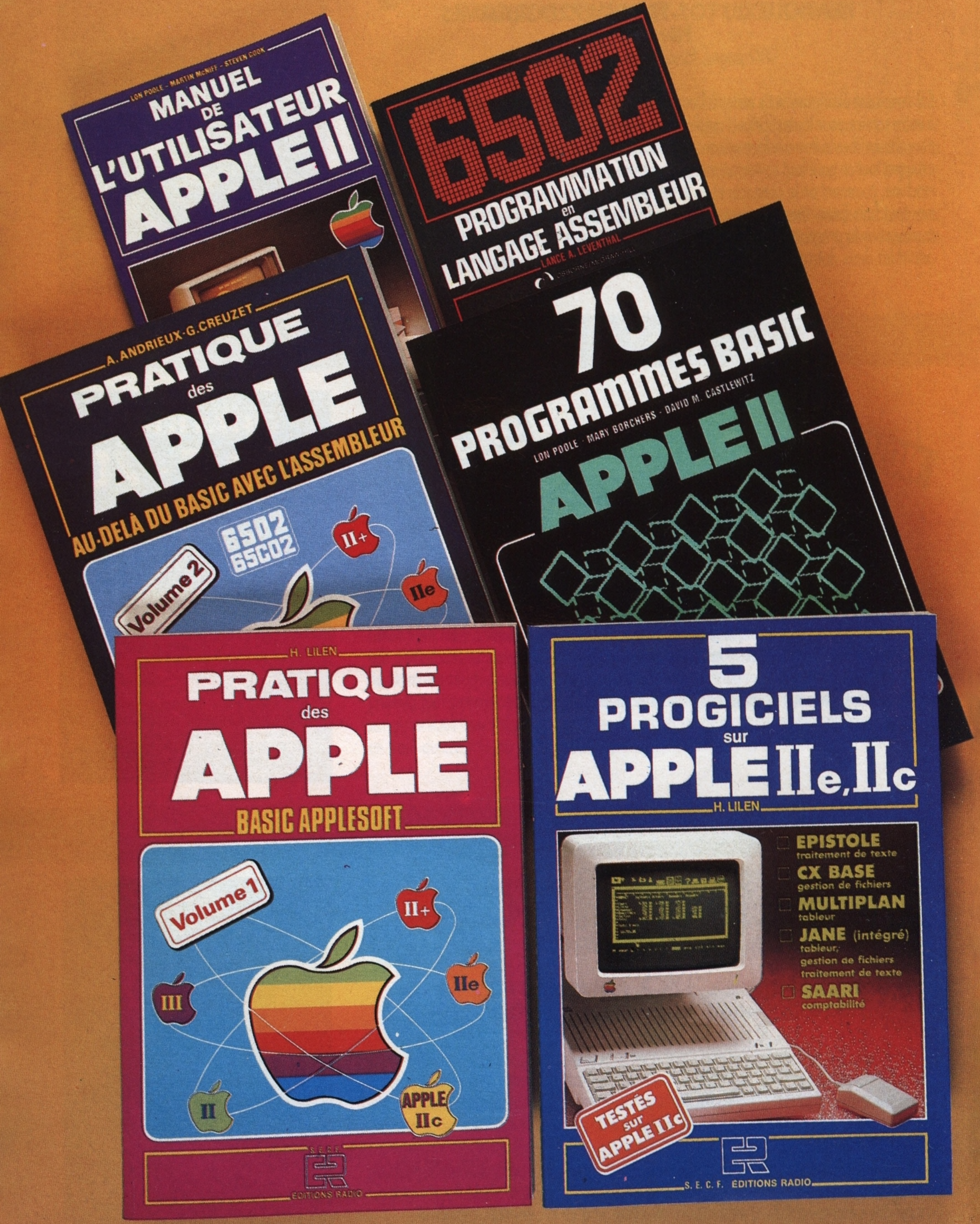
Le langage assembleur est le plus efficace. Vous l'utiliserez de préférence à un langage évolué chaque fois que vous voudrez écrire un traitement rapide : graphisme, communication, robotique... Ceci exige une bonne connaissance du jeu d'instructions du processeur et de l'art de bien les utiliser.

Ce livre vous enseigne comment programmer efficacement en assembleur TO7 et TO7-70, au travers d'une cinquantaine d'exercices types de difficultés croissantes.

Chaque cas est accompagné d'explications détaillées et d'un programme commenté.

Cassette de programmes complémentaires sur TO7-70 code 301

CROQUEZ L'APPLE



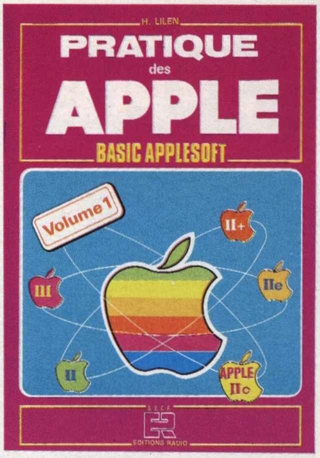
NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DES APPLE - BASIC APPLESOFT - Volume 1

192 pages, format 21×29,7, code 162

Ce livre d'initiation est destiné à ceux qui veulent apprendre à utiliser un micro-ordinateur Apple II et à le programmer en langage Basic Applesoft. Il s'adresse aux débutants et, enseignant par la pratique, comporte de très nombreux programmes et exemples totalement développés sur l'Apple IIc : c'est le plus récent des produits de la famille des Apple II et III qui exploitent, comme lui, le même langage. Suivez H. Lilen pour maîtriser rapidement l'Apple. Mode direct ; mode programmé ; boucles et couleurs ; jeux de hasard ; sous-programme ; graphique haute résolution ; données, tableaux et chaînes seront vos acquis.



NOUVEAU !

A. Andrieux et G. Creuzet

PRATIQUE DES APPLE. Volume 2. Au-delà du Basic avec l'assembleur

200 pages, format 21×29,7, code 187

La pratique des routines assembleur permettra à tout utilisateur du Basic d'exploiter pleinement les possibilités de sa machine. Ce livre décrit comment le langage Basic est implanté dans votre ordinateur, comment construire ces utilitaires assembleur en s'appuyant sur l'ensemble des ressources de la machine, et comment utiliser simplement ces nouveaux outils, depuis le Basic, avec à chaque étape un exemple concret. De plus, l'ouvrage se termine par l'analyse de l'Ampersoft, utilitaire inédit développé par les auteurs, qui comble certaines lacunes du système et simplifie l'écriture des programmes.
Ce livre permettra également au lecteur d'accéder à une très bonne connaissance du système qu'il pourra utiliser avec d'autres machines ou d'autres langages.

L. Poole, M. McNiff, S. Cook

LE MANUEL DE L'UTILISATEUR APPLE II

368 pages, format 16×24, 2ᵉ édition, code 130

Ce livre constituera votre guide de l'ordinateur individuel Apple II. En un seul volume, il décrit cet ordinateur ainsi que ses périphériques les plus usuels, y compris les unités à disquettes et les imprimantes.

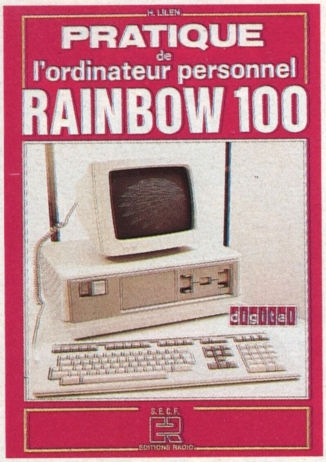
Extrait de la table des matières : *Présentation de l'Apple II - Fonctionnement - Programmation avancée en Basic - Unité disk II - Système d'exploitation - Appel de disk II - Commandes du DOS - Utilisation des fichiers - Fichiers en langage machine - Graphique et sons - Moniteur en langage machine - Précis de Basic, instructions et fonctions, etc.*

H. Lilen

PRATIQUE DE L'APPLE II

192 pages, format 21×29,7, 2[e] édition, code 93

Le meilleur ouvrage pour débuter sur le micro-ordinateur Apple II grâce à une présentation originale très progressive, avec de nombreux exemples dans les deux Basics (Integer Basic et Applesoft), le graphique, les jeux et les sons.



H. Lilen

PRATIQUE DE L'ORDINATEUR PERSONNEL RAINBOW 100

160 pages, format 21×29,7, code 190

Pour le mettre à votre service, nul besoin d'être informaticien. Ce livre va vous le prouver en vous montrant, de façon très progressive et très pédagogique, comment exploiter cet ordinateur personnel avec des programmes d'application.
Il est abondamment illustré d'exemples précis, clairement commentés, et vous montre même comment employer des programmes aussi importants que ceux de gestion prévisionnelle (avec « Multiplan ») ou de traitement de texte.
Un livre très pratique, indispensable à ceux qui veulent découvrir l'usage de l'ordinateur personnel professionnel sans peine.

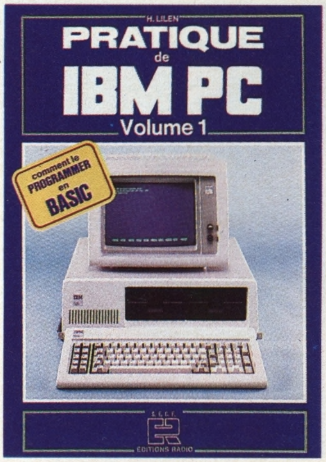
Procep

LE MANUEL DE L'UTILISATEUR CBM 8001

320 pages, format 16×24, code 68

Un manuel complet sur le système CBM 8001. Après une familiarisation avec le matériel, cet ouvrage traite de l'unité centrale, des entrées-sorties, de l'unité à disquettes et des imprimantes.

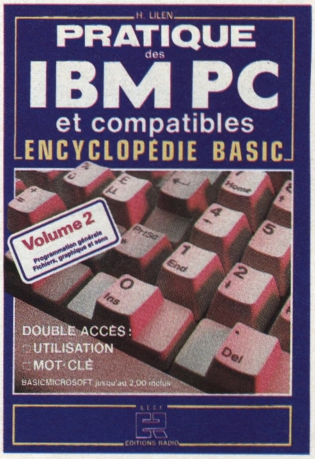
Extrait de la table des matières : *Le système - L'éditeur d'écran - Le Basic du CBM - EDEX 4.2 - Connecteurs - Cassettes et imprimantes - Commandes d'entrées/sorties - Bus IEEE 488 - CBM 8050 - Programmation avancée - Accès direct - Fichiers relatifs - etc.*



H. Lilen

PRATIQUE DE L'ORDINATEUR PERSONNEL IBM PC
Volume 1
192 pages, format 21×29,7, code 79

Ce premier volume vous servira à faire connaissance avec cette machine, à apprendre son fonctionnement et à la programmer en Basic.
C'est un livre destiné avant tout à ceux qui débutent ou veulent débuter en micro-informatique.
Il est conçu selon la même et excellente pédagogie que les autres ouvrages de cette collection.



NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DES IBM. Volume 2.
ENCYCLOPEDIE BASIC
288 pages, format 21×29,7, code 165

Cet ouvrage constitue une véritable encyclopédie Basic à double accès traitant la programmation avancée, les fichiers, le graphique et la couleur, ainsi que la musique et les sons. Deux index sont à votre disposition :
— le premier, pour trouver sans peine l'ordre Basic correspondant à votre utilisation,
— le second, par ordre alphabétique, vous permet, pour chaque ordre, de retrouver son utilisation, sa syntaxe, ainsi que des exemples commentés accompagnés de leurs résultats.
Un outil puissant d'aide à la programmation indispensable pour éviter les recherches fastidieuses et les pertes de temps.

H. Lilen

PRATIQUE DU TRS-80 BASIC 2
176 pages, format 21×29,7, 2[e] édition, code 65

Ce livre très didactique et très progressif, met l'informatique à la portée de tous. Ce qui fait son originalité, c'est qu'il est illustré de très nombreux exemples commentés, puis systématiquement suivis de ce que donne leur exécution. L'assimilation de toutes les notions nouvelles se fait ainsi avec la plus grande facilité.

H. Lilen

PRATIQUE DU ZX SPECTRUM

160 pages, format 21×29,7, code 170

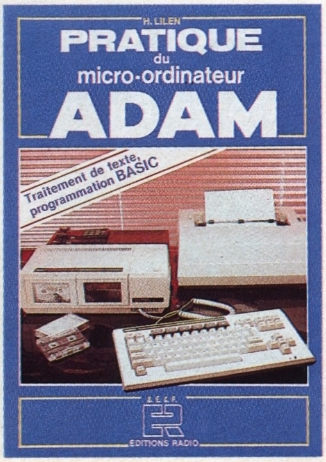
Apprenez sans peine à jongler avec cet exceptionnel micro-ordinateur qu'est le ZX Spectrum Programmes, jeux, couleurs... sont mis à votre portée par cet ouvrage, très progressif et trés didactique qui s'adresse aux profanes en informatique, aux débutants.
Toutes les actions, commandes, constructions, y sont expliquées et commentées avec de nombreux exemples pratiques d'exécution. En annexe, vous trouverez un index des mots clés et un guide condensé des commandes du clavier.

H. Lilen

PRATIQUE DES SINCLAIR ZX 81 ET TIMEX-SINCLAIR T/S 1000

160 pages, format 21×29,7, code 186

Ce livre est consacré à l'emploi du ZX 81. Il s'adresse à des lecteurs totalement profanes en micro-informatique et en programmation. Très progressivement, il va leur faire découvrir ce qu'est un micro-ordinateur, comment on le branche, comment on l'utilise avec des cassettes, puis comment on peut le programmer soi-même. Les notions de programmation en langage évolué Basic sont enseignées avec un grand souci pédagogique ; chaque nouvelle manipulation se traduit par un exercice totalement développé, réponse incluse. Souvent, ces exercices correspondront à des jeux.



NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DU MICRO-ORDINATEUR ADAM

176 pages, format 21×29,7, code 76

Cet ouvrage s'adresse au profane. Dans un langage clair et accessible à tous, il démystifie l'informatique et, très pédagogique, il vous enseigne comment mettre le micro-ordinateur à votre service, comment l'exploiter pour rédiger votre courrier, vos circulaires, vos notes ou vos devoirs, comment le programmer dans de langage « Basic » qui est, aujourd'hui, le plus employé. Laissez-vous guider par ses chapitres et comme en vous jouant (en jouant aussi, d'ailleurs), vous apprendrez à maîtriser l'informatique, à travailler mieux, plus agréablement et plus efficacement, à améliorer la qualité de vos loisirs, et à vous enrichir aussi, probablement dans tous les sens du terme !

P. Sirven

70 PROGRAMMES ZX81 ET ZX SPECTRUM

160 pages, format 16×24, code 59

Cet ouvrage présente 70 programmes différents pour la plupart, écrits en Basic. Chaque programme comporte plusieurs variantes, c'est donc un total de plusieurs centaines de programmes virtuels mis à la disposition du lecteur.
Ces programmes sont présentés sous forme de jeux pour apprendre plus facilement la programmation et s'instruire tout en s'amusant.

Extrait de la table des matières : *Programmes à caractère pédagogiques sous forme de jeux - Dessins animés - Programmez des dessins sur l'écran du téléviseur - Le micro-ordinateur dessine selon son inspiration - Jeu d'adresse, de hasard et de réflexion - Programmes d'application de la carte 8 entrées et 8 sorties.*

NOUVEAU !

P. Sirven

LANGAGE MACHINE POUR ZX 81

176 pages, format 16×24, code 90

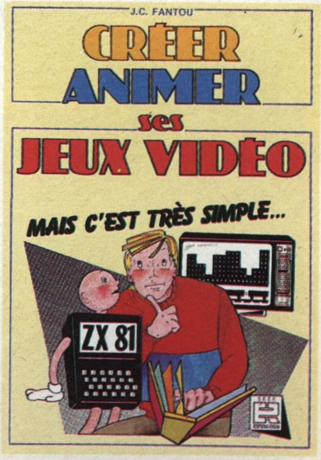
Découvrez le langage machine et ses instructions sur le microprocesseur Z80. Pour cela, l'auteur explique comment introduire ces instructions dans votre ZX81 à l'aide du Basic.
60 programmes dont 10 jeux complets, accompagnés d'exemples d'utilisation, illustrent les différentes notions étudiées.
Un excellent moyen de gagner de précieux octets, d'accroître la vitesse d'exécution de vos programmes et donc d'en multiplier les performances.

NOUVEAU !

J.-C. Fantou

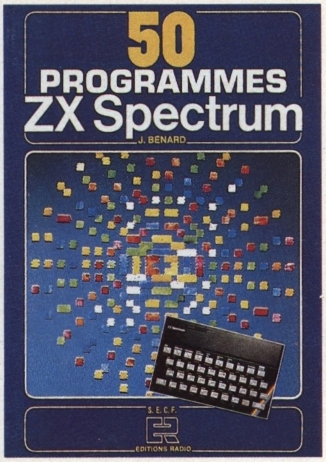
CREER ET ANIMER SES JEUX VIDEO SUR ZX 81

256 pages, format 21×29,7, code 84



Bien sûr, jouer, c'est amusant ! Mais s'amuser encore plus avec son ZX 81, c'est apprendre le Basic et la programmation des jeux pour les créer, les animer et les modifier à sa guise. C'est ce que vous propose ce livre écrit sous la forme d'un dialogue entre un fils et son père. Le texte est accompagné de dessins humoristiques.

Extrait de la table des matières : *Comment dessiner sur un écran - Les aires de jeux - Engins et décors - Animons les images - Aux commandes du clavier - Rebonds et impacts - La touche finale... à vous de jouer !*

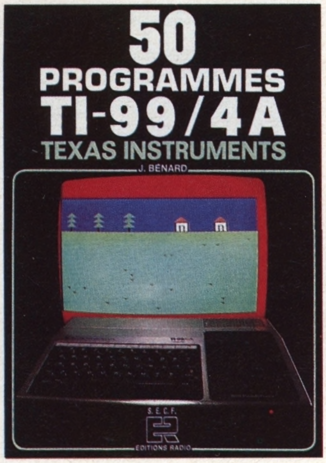


J. Bénard

50 PROGRAMMES ZX SPECTRUM

160 pages, format 21×29,7, code 35

Ce livre contient une série de 50 programmes illustrant à chaque fois de nouveaux aspects du langage Basic ZX Spectrum regroupés en cinq rubriques : finances, traitement de texte, couleurs et sons, jeux, maths. Pour chaque programme, vous trouverez tout ce dont vous avez besoin : son but, son texte, le mode d'emploi illustré par des exemples d'utilisation.
Les programmes reproduits représentent rigoureusement ceux qui ont fourni les résultats indiqués dans les exemples ; ils sont donc exempts d'erreurs de transcription. Les remarques placées en regard du texte vous permettront de démonter le mécanisme du programme et d'intervenir pour le personnaliser.

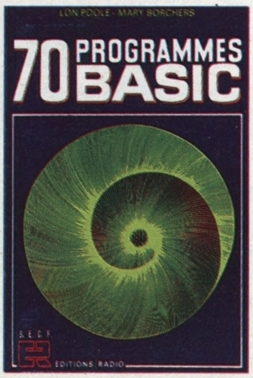


J. Bénard

50 PROGRAMMES TI-99/4A TEXAS INSTRUMENTS

184 pages, format 21×29,7, code 83

Ce livre contient une série de 50 programmes illustrant à chaque fois de nouveaux aspects du langage Basic du TI 99 regroupés en cinq rubriques : finances, traitement de texte, couleurs et sons, jeux, maths. Pour chaque programme, vous trouverez tout ce dont vous avez besoin : son but, son texte, le mode d'emploi illustré par des exemples d'utilisation.
Les programmes reproduits représentent rigoureusement ceux qui ont fourni les résultats indiqués dans les exemples ; ils sont donc exempts d'erreurs de transcription. Les remarques placées en regard du texte vous permettront de démonter le mécanisme du programme et d'intervenir pour le personnaliser.



L. Poole et M. Borchers

70 PROGRAMMES BASIC

224 pages, format 16×24, code 159

70 programmes Basic correspondant à des exemples d'applications mathématiques et financiers avec explications et commentaires en français. L'ouvrage peut être utilisé même si l'on ne sait pas écrire les programmes en Basic. On y décrit soigneusement chaque programme en donnant des exemples et le listage (listing) du programme.
Tous les programmes contenus dans cet ouvrage ont été mis au point, exécutés et listés sur un système d'ordinateur.

Extrait de la table des matières : *Valeur future d'un investissement - Investissement initial - Taux de dépréciation - Capital d'un prêt - Aire d'un polygone - Tracé de courbes - Interpolation linéaire - Programmation linéaire - Test U de Mann Whitney - Test du khi-carré - Fiabilité d'un système - etc.*

NOUVEAU !

L. Poole - M. Borchers - P.-M. Burke

70 PROGRAMMES BASIC IBM PC

200 pages, format 21×29,7, code 179

70 programmes Basic en français, tous testés sur « IBM PC ». Chaque programme est commenté et accompagné d'exemples avec sortie des résultats obtenus. Les listages reproduits correspondent rigoureusement aux résultats des exemples.

Quelques exemples de programmes : *Valeur future, valeur initiale, intérêts, remboursements, échéancier, tableau d'amortissement d'un prêt, etc. - Géométrie et trigonométrie, conversion de données, tracé de courbes, fonctions, racines, matrices, etc. - Moyenne, écart-type, distributions, corrélation, régressions, etc. - Fiabilité, jours et dates, mise en ordre alphabétique.*

L. Poole - M. Borchers

70 PROGRAMMES BASIC APPLE II

200 pages, format 21×29,7, code 183

70 programmes Basic en français testés sur « Apple II » en mémoire vive et sur « ITT 2020 » avec Palsoft en mémoire morte. Chaque programme est accompagné d'un commentaire et d'exemples. Les listages reproduits correspondent rigoureusement aux résultats des exemples.

Quelques exemples de programmes : *Valeur future, valeur initiale, intérêts, remboursements, échéancier, tableau d'amortissement d'un prêt, etc. - Géométrie et trigonométrie, conversion de coordonnées, tracé de courbes, fonctions, racines, matrices, etc. - Moyenne, écart-type, distribution, corrélation, régressions, etc. - Fiabilité, jours et dates, mise en ordre alphabétique.*

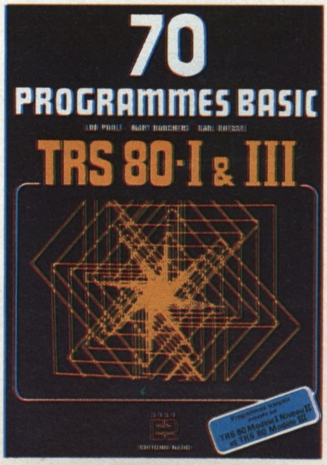
L. Poole - M. Borchers

70 PROGRAMMES BASIC TRS 80 BASIC II

200 pages, format 21×29,7, code 182

70 programmes Basic en français, tous testés sur « TRS 80 model 1 level II ». Chaque programme est commenté et accompagné d'exemples avec sortie des résultats obtenus. Les listages reproduits correspondent rigoureusement aux résultats des exemples.

Quelques exemples de programmes : *Valeur future, valeur initiale, intérêts, remboursements, échéancier, tableau d'amortissement d'un prêt, etc. - Géométrie et trigonométrie, conversion de coordonnées, tracé de courbes, fonctions, racines, matrices, etc. - Moyenne, écart-type, distribution, corrélation, régressions, etc. - Fiabilité, jours et dates, mise en ordre alphabétique.*



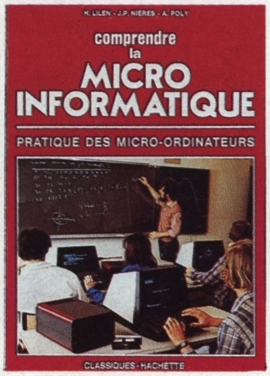
L. Poole et M. Borchers

70 PROGRAMMES BASIC PET/CBM

200 pages, format 21×29,7, code 184

70 programmes Basic en français, tous testés sur un système PET/CBM. Les commentaires et les exemples accompagnant vous aideront à acquérir l'expérience de votre micro-ordinateur et les programmes seront une excellente base de départ pour vos futurs programmes personnels. Les listages reproduits correspondent rigoureusement aux résultats des exemples fournis.

Extrait de la table des matières : *Valeur future, valeur initiale, intérêts, remboursements, échéancier, tableau d'amortissement d'un prêt, etc. - Géométrie et trigonométrie, conversion de coordonnées, tracé de courbes, fonctions, racines, matrices, etc. - Moyenne, écart-type, distributions, corrélation, régressions, etc. - Fiabilité, jours et dates, mise en ordre alphabétique.*



H. Lilen - J.-P. Nieres - A. Poly

COMPRENDRE LA MICRO-INFORMATIQUE

320 pages, format 17×24, code 132

Ce livre se veut ouvrage de référence et ouvrage d'initiation : les notions qui sont développées ici permettent au lecteur, en fonction de ses préoccupations, soit d'acquérir une culture de base sur l'informatique ou la connaissance des principes et des termes techniques, soit de disposer des éléments d'un savoir-faire suffisant pour l'utilisation courante d'un micro-ordinateur dans l'enseignement et pour toutes les activités de formation.

Extrait de la table des matières : *Informatique et ordinateur - Systèmes de codage - Les opérateurs logiques - Description d'un micro-ordinateur - Périphériques - Analyse d'un système : le LX500 - Dialogue et programmation - Système d'exploitation - Les programmes et leur exécution - Programmons en Basic - Du Basic au LSE - Quelques programmes en LSE - Maintenance et fiabilité.*

NOUVEAU !

H. Lilen - J. Bénard - F. Bacon

PRATIQUE DES MICRO-ORDINATEURS

224 pages, format 17×24, code 133

Destiné aux profanes, ce livre explique ce qu'est un micro-ordinateur, un programme, un progiciel, comment ils se présentent et s'utilisent. Essentiellement pratique, il s'adresse aux utilisateurs potentiels ou actuels des micro-ordinateurs les exploitant à des fins professionnelles. Tous les aspects de la micro-informatique sont toutefois couverts et de ce fait, cet ouvrage constituera le meilleur des cours d'initiation.

Éditions Radio
9, RUE JACOB - 75006 PARIS
TEL. 329.63.70

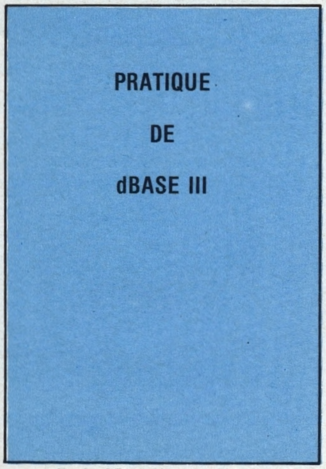
Publications G.R.D.

COLLECTION GUIDE DES LOGICIELS ET SERVICES

Format 11×21,5

Une collection de guides qui recensent, pour chaque matériel, ou chaque type de matériel, ou encore chaque système d'exploitation, tous les logiciels disponibles, classés par type d'application, avec indication de leurs fonctions, de leur distributeur et de leur prix.
Actuellement parus :

- Guide des logiciels sur Commodore - 360 logiciels - 200 pages - code 192
- Guide des logiciels sur Micral - 220 logiciels - 250 pages - code 193
- Guide des logiciels pour micros 16 bits - 700 logiciels - 250 pages - code 194
- Guide des logiciels sous CP/M, MP/M - 900 logiciels - 270 pages - code 195
- Guide des logiciels sous MS/DOS, PC/DOS - 1 000 logiciels - 280 pages - code 191



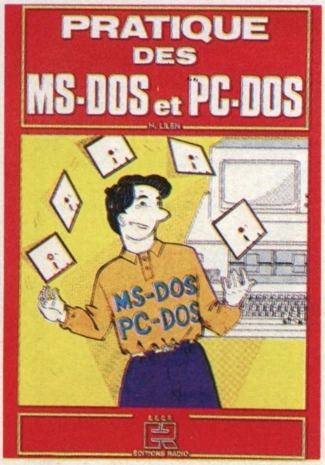
NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DE dBASE III

300 pages, format 21×29,7, code 156

Ce livre va vous convaincre que dBase III est réellement à la portée de tous. Très pédagogique, il passe en revue tous les aspects de la création d'un fichier, de sa consultation, de sa mise à jour, de l'extraction de fiches, de leur tri, classement, de l'introduction de textes supplémentaires, l'édition d'étiquettes, de rapports, de fusion de fichiers, etc., et s'arrête là où commence la programmation. De ce fait, il est particulièrement destiné à ceux qui abordent pour la première fois la gestion de bases de données et qui, en le lisant, apprendront à maîtriser dBase III dans ses applications les plus générales et les plus courantes.



NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DES PC/DOS ET MS/DOS

144 pages, format 21×29,7, code 7

Ce livre couvre tous les aspects des MS/DOS et PC/DOS jusqu'à ses versions 2.00 et le lecteur y trouvera tout ce qui est fondamental et qu'il doit absolument savoir. L'auteur le fait progresser pas à pas à l'aide d'exemples qu'il a fait « tourner » sur IBM PC.

Extrait de la table des matières : *Mise en service du DOS national - Le répertoire (DIR) - La copie des disquettes - L'imprimante - Les commandes internes - Les chemins du répertoire - L'éditeur de lignes - Le DOS 2.00 par rapport aux versions précédentes.*

NOUVEAU !

H. Lilen

5 PROGICIELS SUR APPLE

176 pages, format 21×29,7, code 163

La majorité des applications sur micro-ordinateurs concerne le traitement de texte, la gestion de fichiers, l'analyse et la gestion financière, la gestion générale. C'est dans cette optique que l'auteur a sélectionné les meilleurs programmes disponibles, français de préférence. Vous découvrirez ce qu'ils sont capables de faire, comment ils fonctionnent et comment les utiliser. Vous apprendrez aussi quelles sont leurs caractéristiques essentielles, et, partant de là, quels sont les critères de choix pour l'acquisition d'un progiciel.
Les programmes retenus ont été testés sur l'Apple IIc, soit dans leur version pour Apple IIc, soit dans celle de l'Apple IIe, ils tourneront donc sur les autres Apple de la série II, ainsi que sur l'Apple III.

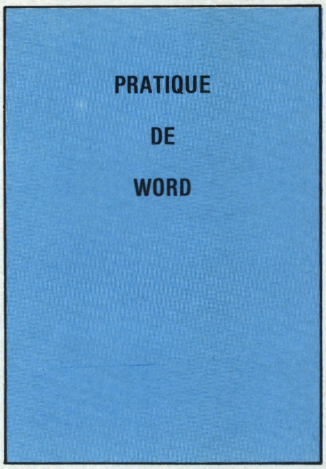
NOUVEAU !

H. Lilen

PRATIQUE DE WORD

176 pages, format 21×29,7, code 188

Ce livre très pédagogique vous explique comment mettre Word en œuvre, obtenir toutes sortes de caractères et de corps, faire des mises en page dignes de professionnels, corriger, copier, imprimer, personnaliser des courriers et des circulaires, créer un glossaire, automatiser une présentation, etc., et ce, avec des possibilités qui vont bien au-delà de ce que la majorité des programmes de traitement savent faire. Aucune connaissance préalable n'est nécessaire, ce volume s'adressant aux tout débutants.



NOUVEAU !

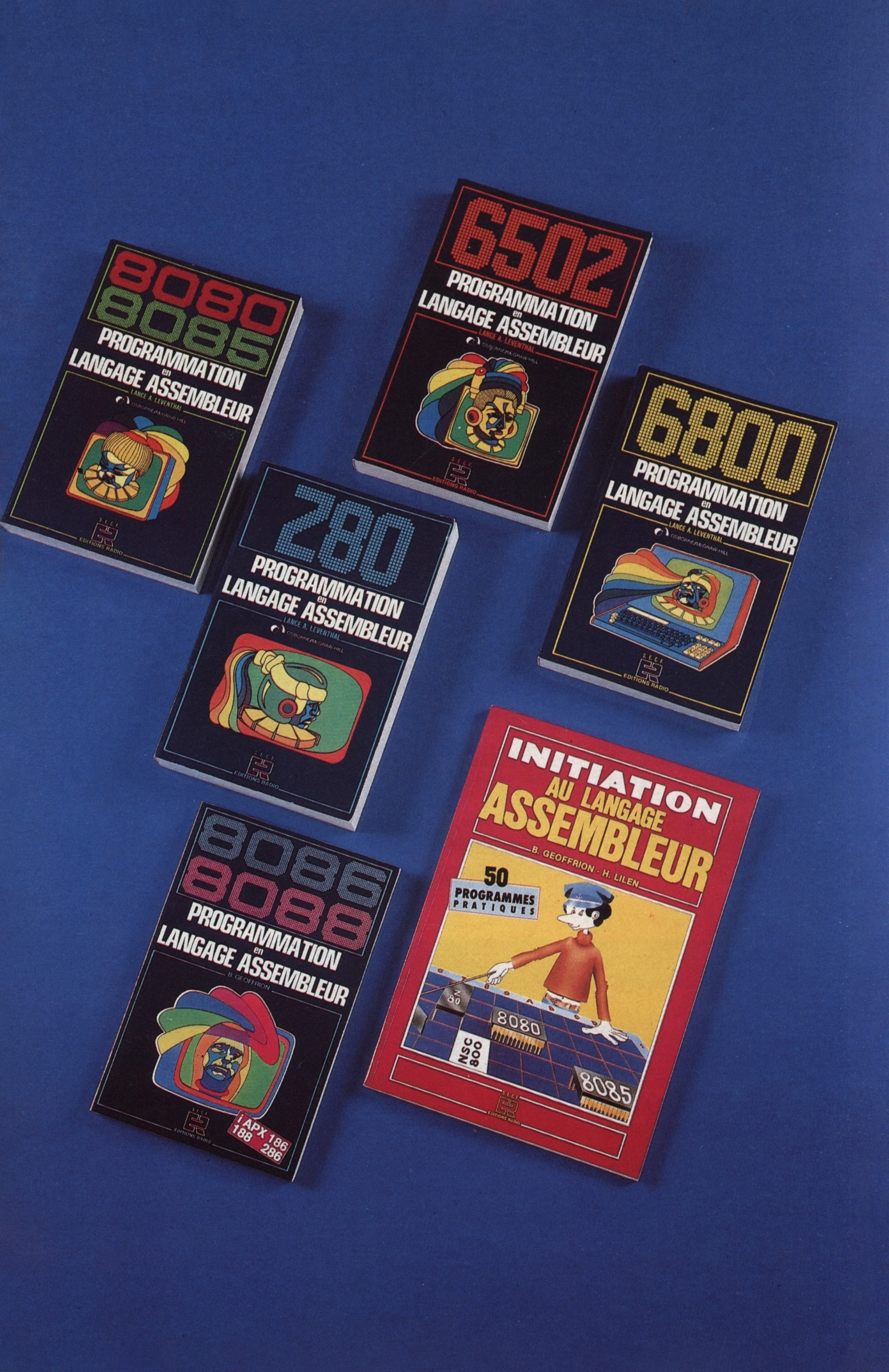
H. Lilen

PRATIQUE DU CP/M

2e édition, 192 pages, format 21×29,7, code 47

Le CP/M, conçu à l'origine pour les microprocesseurs 8 bits, a été étendu aux microprocesseurs 16 bits que l'IBM PC a largement contribué à populariser. Le CP/M d'origine, rebaptisé CP/M-80, a donc été modifié en CP/M-86 pour les 16 bits. Cette nouvelle édition tient compte de cette évolution.

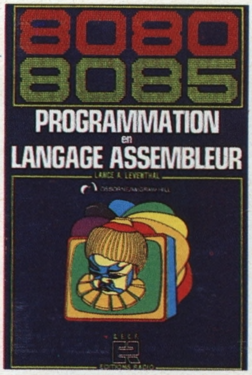
Extrait de la table des matières : *Comment passer des commandes au CP/M - Les 7 commandes résidantes - Les programmes non résidants - Commandes : STAT-PIP et les fichiers - L'éditeur ED - Le programme SUBMIT - L'utilisation des disquettes - Le MP/M - Le CPM/86 : aide, copie et maintenance.*


8080
8085
PROGRAMMATION
en
LANGAGE ASSEMBLEUR
LANCE A. LEVENTHAL
EDITIONS RADIO
6502
PROGRAMMATION
en
LANGAGE ASSEMBLEUR
LANCE A. LEVENTHAL
EDITIONS RADIO
6800
PROGRAMMATION
en
LANGAGE ASSEMBLEUR
LANCE A. LEVENTHAL
EDITIONS RADIO
Z80
PROGRAMMATION
en
LANGAGE ASSEMBLEUR
LANCE A. LEVENTHAL
EDITIONS RADIO
8086
8088
PROGRAMMATION
en
LANGAGE ASSEMBLEUR
B. GEOFFRION
EDITIONS RADIO
iAPX 186
188 286
INITIATION
AU LANGAGE
ASSEMBLEUR
B. GEOFFRION · H. LILEN
50
PROGRAMMES
PRATIQUES
8080
8085
EDITIONS RADIO

L.-A. Leventhal

8080A/8085 PROGRAMMATION EN LANGAGE ASSEMBLEUR

480 pages, format 16×24, code 30



Le langage de programmation en assembleur, le jeu d'instructions, les caractéristiques spécifiques accompagnés d'un grand nombre d'exemples, le tout présenté d'une façon très détaillée et très pédagogique.

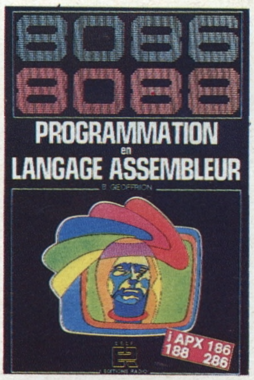
Extrait de la table des matières : *Introduction au langage de programmation en assembleur - Les assembleurs - Le jeu d'instructions du 8080A/8085 en langage assembleur - Programmes simples - Programmes simples avec boucles - Le codage des caractères - Conversion de codes - Problèmes arithmétiques - Tables et listes - Sous-programmes - Entrées-sorties - Interruptions - Définition des problèmes et conception des programmes - Débugage et test - Documentation et reconception - Exemples de projets.*

NOUVEAU !

B. Geoffrion

8086/8088 PROGRAMMATION EN LANGAGE ASSEMBLEUR iAPX 186/188 et IAPX 286

256 pages, format 16×24, code 94



Un livre pour passer à la programmation en langage assembleur des microprocesseurs 8086/8088 et des iAPX (intel Advanced Processor System) 186/188 et 286 ; il se décompose en trois parties :
– la structure et les modes d'adressage,
– les instructions : chaque instruction est donnée avec son mnémonique, son ou ses code(s) machine, sa ou ses donnée(s) et ceci pour les cinq processeurs (iAPX 286 en mode réel). Certaines d'entre elles sont accompagnées d'exemples ;
– rappel des règles de programmation en ASM 86 illustré par des exemples de programmes.

NOUVEAU !

B. Geoffrion - H. Lilen

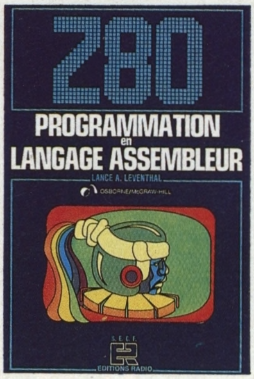
INITIATION AU LANGAGE ASSEMBLEUR AVEC 50 PROGRAMMES

192 pages, format 21×29,7, code 1

Ce livre vous enseigne comment programmer en assembleur au travers d'une cinquantaine d'exercices-programmes de difficulté graduée. Il s'appuie sur la famille des microprocesseurs 8080 ; 8085 ; Z80 ; MCS 800 ; etc. Il vous permettra d'aborder la programmation en assembleur aussi bien sur des micro-ordinateurs industriels, que sur des machines standards de bureau.

Extrait de la table des matières : *Conversions BCD, hexadécimale et diverses - Adressage et chargement de tables - Temporisations - Usage des interruptions - Utilisation de périphériques - Entrées-sorties série et parallèle - Algorithmes de tri - Conversion analogique-numérique et numérique-analogique - Applications : création d'une horloge 24 h, d'un chenillard, etc. - Création de valeurs pseudo-aléatoires - Jeux : Nim, Marienbad, Master Mind,... - Etc.*

32 - INFORMATIQUE



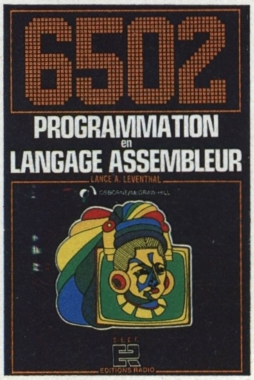
L.-A. Leventhal

Z80 PROGRAMMATION EN LANGAGE ASSEMBLEUR

624 pages, format 16×23,5, code 42

Le microprocesseur 8 bits Z80 est parmi les plus utilisés. Ce livre développe son langage de programmation en assembleur, son jeu d'instructions, ses caractéristiques spécifiques et donne de nombreux exemples de programmes d'applications.

Extrait de la table des matières : *Introduction au langage de programmation en assembleur - Les assembleurs - Le jeu d'instructions du Z80 en langage assembleur - Programmes simples - Programmes simples avec boucles - Le codage des caractères - Conversion de codes - Problèmes arithmétiques - Tables et listes - Sous-programmes - Entrées-sorties - Interruptions - Définition des problèmes et conception des programmes - Débugage et test - Documentation et reconception - Exemples de projets.*



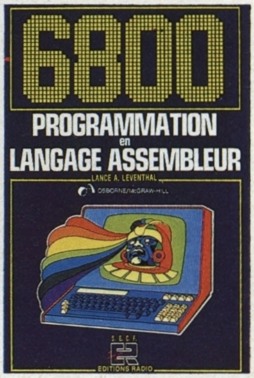
L.-A. Leventhal

6502 PROGRAMMATION EN LANGAGE ASSEMBLEUR

560 pages, format 16×24, code 6

Très employé en micro-informatique, et en particulier dans les « ordinateurs personnels » et les jeux, le microprocesseur 6502 est présenté dans ce livre avec son jeu d'instructions et son mode de programmation en langage bas niveau d'assemblage. De nombreux exemples de programmes sont proposés.

Extrait de la table des matières : *Introduction au langage de programmation en assembleur - Les assembleurs - Le jeu d'instructions du 6502 en langage assembleur - Programmes simples - Programmes simples avec boucles - Le codage des caractères - Conversion de codes - Problèmes arithmétiques - Tables et listes - Sous-programmes - Entrées-sorties - Interruptions - Définition des problèmes et conception des programmes - Débugage et test - Documentation et reconception - Exemples de projets.*



L.-A. Leventhal

6800 PROGRAMMATION EN LANGAGE ASSEMBLEUR

480 pages, format 16×24, code 128

Ce livre constitue un cours complet de programmation, en langage assembleur, du microprocesseur 6800. Chacune des instructions est présentée séparément et commentée dans tous ses détails. De nombreux programmes rédigés à la fois en assembleur et en langage machine, développent les applications.

Extrait de la table des matières : *Introduction au langage de programmation en assembleur - Les assembleurs - Le jeu d'instructions du 6800 en langage assembleur - Programmes simples - Programmes simples avec boucles - Le codage des caractères - Conversion de codes - Problèmes arithmétiques - Tables et listes - Sous-programmes - Entrées-sorties - Interruptions - Définition des problèmes et conception des programmes - Débugage et test - Documentation et reconception - Exemples de projets.*

S. E. C. F.

ÉDITIONS RADIO

9, rue Jacob, 75006 Paris

Tous les ouvrages présentés dans ce catalogue sont en vente, et peuvent être consultés à :

La librairie de SECF - Éditions Radio
9, rue Jacob, 75006 Paris - Tél. : 329.63.70
Télex : 270 664 F

ainsi que dans les grandes librairies, les librairies techniques ou spécialisées, les computer shops et chez les revendeurs de matériels électroniques.

A l'étranger :

La Maison de l'Éducation
10,485, boulevard Saint-Laurent
Montréal, P.Q., H3L 2P1
Canada - Tél. : 384.4844

S.B.E.R.
Société Belge des Editions Radio
63, avenue du Pérou
1050 Bruxelles, Belgique
Tél. : 673.45.45

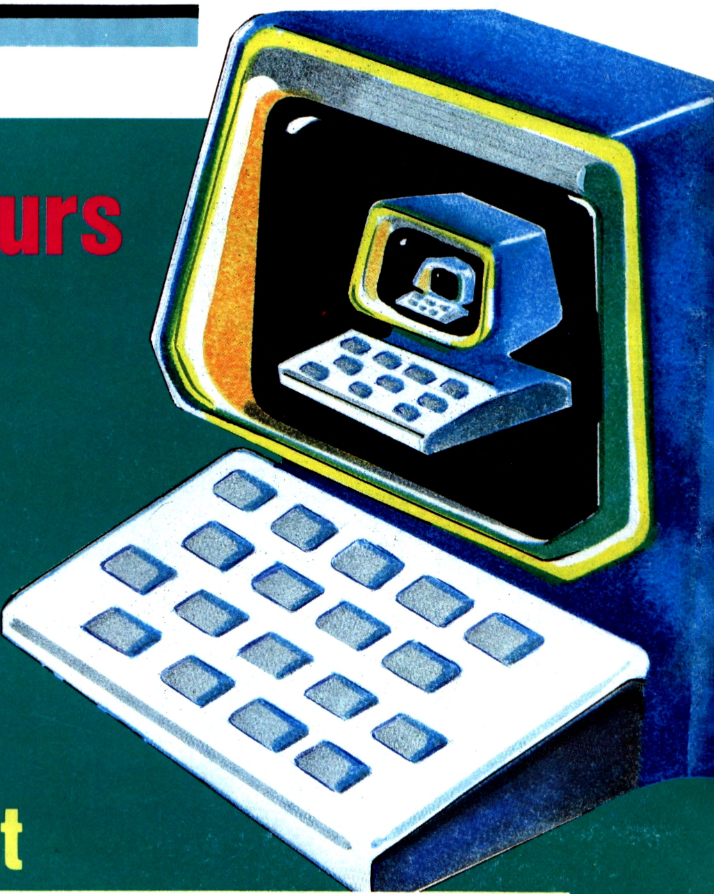
label qualité

EDITIONS RADIO

9, rue Jacob 75006 Paris - Tél. 329.63.70

les meilleurs ouvrages

initiation
pratique
formation
enseignement



en vente :